

ประวัติส่วนตัว

ชื่อ นายสุชาติ แสนพิช
อายุ 40 ปี
ภูมิลำเนา จังหวัดเชียงราย
ที่อยู่ปัจจุบัน 27 ซอยรังสิตปทุมธานี 14 ซอย 13/3 ต.ประชาธิปไตย อ.ัญบุรี จ.ปทุมธานี
รหัสไปรษณีย์ 12130
อีเมล suchart.sae@stou.ac.th, mac.147@hotmail.com,
saenpich@hotmail.com
โทรศัพท์มือถือ 0816822369

ประวัติการศึกษา

พ.ศ.2558 ปริญญาเอก (ศษ.ด) สาขาเทคโนโลยีทางการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
พ.ศ.2548 ปริญญาโท (ศษ.ม) สาขาเทคโนโลยีทางการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
พ.ศ.2546 ปริญญาตรี (ศษ.บ) สาขาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล คลอง 6
พ.ศ. 2556 Leader Developing Leaders: LDL
บริษัท ทู คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน)
พ.ศ. 2555 Certificate of Educational Technology
University of Northern Colorado - Greeley Colorado USA
พ.ศ.2549 อบรมโครงการ Training/Workshop: Instructional Design for e-Learning
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช (SEAMEO SEAMOLEC, Indonesia)
พ.ศ.2550 อบรมโครงการ Pre-Professional Training Program หลักสูตร Animation
สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งประเทศไทย(องค์การมหาชน)
สาขาเชียงใหม่ จ.เชียงใหม่
พ.ศ.2552 Diploma Manga University Home-Study Course(On-Line), Manga
University Japan

ประวัติการทำงาน

- พ.ศ.2565-ปัจจุบัน อาจารย์ประจำสาขาวิชาศิลปศาสตร์
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
- พ.ศ.2557-2564 อาจารย์ประจำศูนย์วิชาการเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา
สำนักเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
- พ.ศ.2561-2563 รองผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีการศึกษา
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
- พ.ศ. 2560-2562 รักษาการแทนผู้ช่วยอธิการบดี มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
- พ.ศ.2555-2557 ตำแหน่ง Curriculum and Instruction Manager
บริษัททรู ดิจิตอล พลัส จำกัด (ในเครือ True Corporation)
- พ.ศ.2553-2555 ตำแหน่ง Senior Officer
บริษัททรู ดิจิตอล คอนเท้น แอนด์ มีเดีย จำกัด (ในเครือ True Corporation)
- พ.ศ.2549-2553 อาจารย์ประจำสาขาสื่อนวัตกรรม คณะวิทยาการสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม จ.มหาสารคาม
- พ.ศ.2548-พ.ศ.2549 แผนกการเรียนการสอนผ่านเครือข่ายอิเล็กทรอนิกส์
ศูนย์เทคโนโลยีทางการศึกษา มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

ผลงานวิชาการ

ลำดับที่	ชื่อผลงาน	บทบาท	ปี พ.ศ.	ประเภทผลงาน	การเผยแพร่	แหล่งทุน
1	โครงการการพัฒนาสภาพแวดล้อมเสมือนจริงพิพิธภัณฑ์ของไทย (ได้รับรางวัล ค่าของแผ่นดิน จากคณะกรรมการเอกลักษณ์ของชาติ ประจำปี 2564)	หัวหน้าโครงการ	2562-2564	โครงการวิจัย	สุชาติ แสนพิช, พัฒนา ศิริกุลพิพัฒน์ และพิสิษฐ์ ญฎฐประเสริฐ. (2563). การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ ทางโบราณคดีโดยใช้เทคนิคโฟโตแกรมเมตรี กรณีศึกษา พิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติเจ้าสามพระยา. Thailand Research Expo : Symposium 2020. กรุงเทพฯ: สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ.	กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์
2	โครงการการพัฒนาสภาพแวดล้อมเสมือนจริงอาคารไปรษณีย์กลางบางรัก www.vrthailandpist.com	หัวหน้าโครงการ	2563	โครงการ	www.vrthailandpist.com	บริษัท ไปรษณีย์ไทย จำกัด
3	การพัฒนาสภาพแวดล้อมเสมือนจริงในการศึกษาทางไกลของมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช	หัวหน้าโครงการ	2563	โครงการ	http://vr.stou.ac.th	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช
4	การเขียนหน่วยการเรียนรู้ หน่วยที่ 7 การสร้างสารในงานสารสนเทศ ประมวลสาระชุดวิชา 13202 การสื่อสารในงานสารสนเทศ	ผู้เขียนร่วม	2562	หน่วยการเรียนรู้ของมสธ.	สุชาติ แสนพิช. (2562). หน่วยที่ 7 การสร้างสารในงานสารสนเทศ. ใน <i>ประมวลสาระชุดวิชา การสื่อสารในงานสารสนเทศ หน่วยที่ 1-7</i> . (พิมพ์ครั้งที่ 2, น.1-58). นนทบุรี: สาขาวิชาศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช.	
5	การเขียนหน่วยการเรียนรู้ หน่วยที่ 12 การใช้โปรแกรมสำเร็จเพื่อการวิจัยทางสารสนเทศศาสตร์ ประมวลสาระชุดวิชา 13203 การวิจัยเบื้องต้นทางสารสนเทศศาสตร์	ผู้เขียนร่วม	2563	หน่วยการเรียนรู้ของมสธ.	สุชาติ แสนพิช. (2563). หน่วยที่ 12 การใช้โปรแกรมสำเร็จเพื่อการวิจัยทางสารสนเทศศาสตร์. ใน <i>ประมวลสาระชุดวิชา การวิจัยเบื้องต้นทางสารสนเทศศาสตร์ หน่วยที่ 8-15</i> . (พิมพ์ครั้งที่ 1, น. 1-45). นนทบุรี:	

ลำดับที่	ชื่อผลงาน	บทบาท	ปี พ.ศ.	ประเภทผลงาน	การเผยแพร่	แหล่งทุน
					สาขาวิชาศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช.	
6	การพัฒนาระบบหุ่นยนต์สนทนาด้วย Line Messaging API ในการเรียนรู้แบบปฏิสัมพันธ์ชุดวิชา เศรษฐศาสตร์วิเคราะห์ สำหรับนักศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชาเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช	หัวหน้าโครงการ	2561	โครงการวิจัย	สุชาติ แสนพิช และพัฒนา ศิริกุลพิพัฒน์. (2564). การพัฒนาระบบหุ่นยนต์สนทนาด้วย Line Messaging API ในการเรียนรู้แบบปฏิสัมพันธ์ชุดวิชาเศรษฐศาสตร์วิเคราะห์ สำหรับนักศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชาเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช (รายงานผลการวิจัย). นนทบุรี: มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช	ทุนอุดหนุนโครงการวิจัยสถาบัน มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช
7	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดียความจริงเสมือนสำหรับการนวดไทยเพื่อบำบัดโรค	ผู้ร่วมวิจัย	2561	โครงการวิจัย	อภิญา สนกนก และสุชาติ แสนพิช. (2561). การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนมัลติมีเดียความจริงเสมือนสำหรับการนวดไทยเพื่อบำบัดโรค (รายงานผลการวิจัย). นนทบุรี: มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช	เงินงบประมาณแผ่นดิน : ทุนงบประมาณแผ่นดินประจำปี 2561 (งบบูรณาการวิจัยและนวัตกรรม)
8	การพัฒนามัลติมีเดียความจริงเสมือนสำหรับการเรียนการสอนทางไกลของ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช	ผู้ร่วมวิจัย	2561	โครงการวิจัย	1. A. Sonkanok, S. Saenpit. (2018). Needs For Development Of Augmented Reality Multimedia For Distance Education Of Sukhothai Thammathirat Open University. <i>EDULEARN18 Proceedings</i> , pp. 1070-1076. 2. A. Sonkanok, S. Saenpich (2019) Development Of Augmented Reality Multimedia For Distance Education	ทุนงบประมาณแผ่นดินประจำปี 2561

ลำดับที่	ชื่อผลงาน	บทบาท	ปี พ.ศ.	ประเภทผลงาน	การเผยแพร่	แหล่งทุน
					Of Sukhothai Thammathirat Open University. <i>Iceri2019 Proceedings</i> , pp. 1934-1939.	
9	โครงการการพัฒนาแอปพลิเคชันพิพิธภัณฑ์เสมือนแบบปฏิสัมพันธ์ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสมือน: กรณีศึกษา 10 พิพิธภัณฑ์ของไทย	หัวหน้าโครงการ	2560	โครงการวิจัย	saenpich, suchart, sirikulpipat, P., & Nadprasert, P. (2020). Development Virtual Museum Interactive Application with 360-Degree and 3D scans Virtual Reality Technology: Case study 10 Museums of Thailand. <i>Journal of Information Science</i> , 38(1), 42-58. https://doi.org/10.14456/jiskku.2020.3	กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์
10	การพัฒนาดิจิทัลวิดีโอปฏิสัมพันธ์แบบอินโฟกราฟิกบนเว็บเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของนักศึกษาปริญญาตรีสาขาเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช		2559	โครงการวิจัย	สุชาติ แสนพิช, พัฒนา ศิริกุลพิพัฒน์ และพิสิษฐ์ ณ์ภูประเสริฐ. (2569). การพัฒนาดิจิทัลวิดีโอปฏิสัมพันธ์แบบอินโฟกราฟิกบนเว็บเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของนักศึกษาปริญญาตรีสาขาเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช. <i>Veridian E-journal, Silpakorn University</i> , 12(6), 1086-1096.	ทุนอุดหนุนโครงการวิจัยสถาบันมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
11	การพัฒนาการ์ตูนมวดยไทยเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกาย	หัวหน้าโครงการ	2557	โครงการวิจัย	สุชาติ แสนพิช, พัฒนา ศิริกุลพิพัฒน์ และพิสิษฐ์ ณ์ภูประเสริฐ. (2557). การพัฒนาการ์ตูนมวดยไทยเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกาย. <i>Veridian E-journal, Silpakorn</i>	สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.)

ลำดับที่	ชื่อผลงาน	บทบาท	ปี พ.ศ.	ประเภทผลงาน	การเผยแพร่	แหล่งทุน
					University, 10(1), 1454-1466.	
12	การสอนพื้นฐานการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยโปรแกรมภาษาแบบใช้ภาพสัญลักษณ์. วารสารเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา Education and Communication Technology (ECT Journal) สำนักเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช เล่มที่ 9 ปี 2557 หน้า 45-54	ผู้เขียน	2557	บทความวิชาการ	สุชาติ แสนพิช. (2557). การสอนพื้นฐานการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยโปรแกรมภาษาแบบใช้ภาพสัญลักษณ์. วารสาร ECT Journal (Education and Communication Technology) สำนักเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช, 9(8), 45-54.	
13	การพัฒนาโปรแกรมการเชื่อมโยงรูปปากในการออกเสียงพูดภาษาไทยสำหรับการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ	หัวหน้าโครงการ	2552	โครงการวิจัย	สุชาติ แสนพิช และอนุชิน ฉัตรชินรัตน์. (2552). การพัฒนาโปรแกรมการเชื่อมโยงรูปปากในการออกเสียงพูดภาษาไทยสำหรับการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ (รายงานผลการวิจัย). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม	คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
14	หนังสือการผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ	ผู้เขียนหลัก	2552	หนังสือ	สุชาติ แสนพิช และสืบศิริ แซ่ลี. (2552). หนังสือการผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ. มหาสารคาม: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยมหาสารคาม	
15	หนังสือการออกแบบสื่ออนิเมตเบื้องต้น	ผู้เขียนร่วม	2552	หนังสือ	สืบศิริ แซ่ลี และสุชาติ แสนพิช. (2552). หนังสือการออกแบบสื่ออนิเมตเบื้องต้น. มหาสารคาม: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยมหาสารคาม	

ลำดับที่	ชื่อผลงาน	บทบาท	ปี พ.ศ.	ประเภทผลงาน	การเผยแพร่	แหล่งทุน
16	เอกสารประกอบการสอนรายวิชา 1205420 Digital Video Production (3 หน่วยกิต) สาขาสื่ออนิเมิต คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม	ผู้เขียน	2551	เอกสารประกอบการสอน	สุชาติ แสนพิช. (2551). เอกสารประกอบการสอนรายวิชา 1205420 Digital Video Production สาขาสื่ออนิเมิต คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม. มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม	

ผลงานด้านอื่นๆ

- ผู้ผลิตรายการ แอนิเมชัน เรื่อง พญาคันคาก องค์กรกระจายเสียงและแพร่ภาพสาธารณะแห่งประเทศไทย (สถานีโทรทัศน์ Thai PBS)
- รางวัลชนะเลิศ True Innovation Awards 2014 บริษัท ทู คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) ผลงาน Playing is Learning พ.ศ. 2555
- ผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่อง พญาคันคาก ทุนสนับสนุนจากสำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม ภายใต้โครงการและกิจกรรมส่งเสริมอุตสาหกรรมภาพยนตร์และวีดิทัศน์ ประจำปี พ.ศ. 2553
- รางวัลอาจารย์รุ่นใหม่ดีเด่น ด้านการวิจัย พ.ศ. 2550 คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม จ.มหาสารคาม
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 การประกวดสื่อการเรียนการสอน โครงการ TAM-Camp Competition 2006
- ได้รับการประกาศเกียรติคุณ ค่าของแผ่นดิน ด้านการส่งเสริมพัฒนาการศึกษา จากคณะกรรมการเอกลักษณ์ของชาติ สำนักปลัดสำนักนายกรัฐมนตรี ประจำปี 2564 ประเภทโครงการ จากโครงการการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้เสมือนจริงพิพิธภัณฑ์ไทย